

きわめ

極

[KIWAME(Exterimty)]is best. Also it is not permit coexist. One and only. In a sense of the word, it is strongest and plain. It is necessary every orthodox computer SHOGI game software be like this. We made this game such as strongly and intensely. Of course other game company try to make like this. But unfortunately there is only one can call strongest in fact, there is nothing to say more. It is common the nice graphic and easy to operation. Also response time is not too speedy. So we don't proud about these. Just strong. Only strongest orthodox computer SHOGI game. It is. Any request?

K

I

W

A

M

E

「極」を始める前に	②
データディスクの作成	②
起動方法	③
操作方法 駒の移動	③
メニュー画面の構成	④
メニューの説明	⑥
対局	⑥
ファイル	⑦
棋譜再現	⑨
盤面設定	⑨
詰将棋	⑩
その他	⑩
「極」のレベルについて	⑫

はじめに この度は当社の将棋ソフト「極」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
このマニュアルをよくお読みのうえ、正しくお使いください。

ご注意

この製品の使用誤りや使用中に生じた故障、その他の不具合によって受けられた損害、逸失利益について、お客様または第三者からのいかなる請求についても、当社は一切その責任を負いませんので、あらかじめご了承ください。
また、本商品の内容の一部または全部を当社の許可なく複製できません。

プロローグ

「有段者に勝てるコンピュータ将棋ソフトを作ろう」これが私たちの目標でした。
コンピュータが初手目から、わずか七手先を全て読み切るのにかかる手数は、なんと3000億手以上もあり、膨大な思考時間がかかってしまいます。その思考時間を減らすには余分な読み手数を大幅にカットすれば可能です。しかし、人間と同じような直感力や形勢判断の正確さ、そして攻撃力がなければ有段者には太刀打ちできません。
コンピュータ将棋ソフトの業界では、「まだまだ

コンピュータ将棋が有段者に勝つのは無理」と言われてきました。
これを初めて解決したのが「極」です。
「極」は今までにない、まったく新しいアルゴリズムを搭載することによって有段者と対等の強さを発揮することができるようになりました。
「極」のハイパーレベルは打倒有段者を目標に思考時間を度外視して強さだけを追い求めたため1局に一昼夜かかってしまいましたが、今後、思考時間を短くするなど大幅な改良に取り組んでまいりますので、宜しくお願い申し上げます。

パッケージ内容

当商品のパッケージの中には以下のものが入っていることをご確認ください。

- CD-ROM 1枚
- マニュアル 1冊
- アンケート葉書 1枚
- 扇子 1本

梱包には万全を期しておりますが、万一不良品等ございましたら、当社ユーザーサポート係りまでご連絡下さい。

対応機種

FM-TOWNSシリーズ

「極」を始める前に

②

データディスクの作成

対局の棋譜や詰将棋のデータなどを記録するために新しい3.5インチ2HDのフロッピーディスクが必要です。別途用意して下さい。

はじめにデータディスクを作りますので新しいフロッピーディスクを用意して下さい。周辺機器を正しく接続して、お持ちの TOWNS システムソフトウェアをセットしてパソコン本体の電源を入れます。TOWNS-MENUが起動したら、用意したフロッピーディスクをAドライブにセットしてマウスのカーソルをメニューバーの「ディスク」の所へ持って行き、クリックします。続けて「初期化」をクリックすると画面にメッセージが表示されますので、その表示に従ってディスクをフォーマットします。以上でデータディスクの作成が完了です。

なお、初期化するとディスクの内容は全て消えますのでご注意下さい。

起動方法

周辺機器を正しく接続して、CD-ROMをセットしパソコン本体の電源を入れてしばらくすると「極」が起動します。うまく起動しないときは、周辺機器の接続を十分に確かめて、もう一度起動して下さい。

動して下さい。

注、マウスは必ず2番目のコネクタに接続して下さい。

操作方法(駒の移動)

マウス



●カーソルの移動はマウス本体の移動でおこないます。左ボタンをクリックすると「決定」します。右ボタンをクリックすると「解除」します。詳しくはマウスの取扱説明書をお読みください。

* マウスボタンを押してすぐはなす操作をクリックといえます。

キーボード



●↑↓←→でカーソルを移動、削除キーで決定、挿入キーで解除します。

●あとは削除キーをマウスの左ボタン、挿入キーをマウスの右ボタンに置き換えて操作してください。

ここではマウスを使うことを前提にご説明いたします。

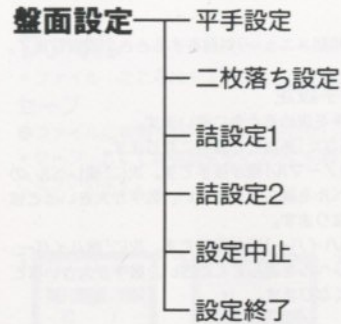
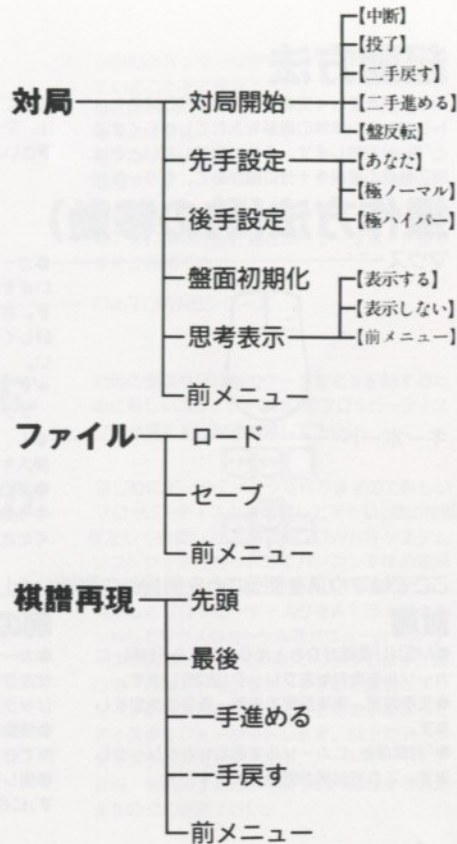
対局

- MENU画面が立ち上がりましたら「対局」にカーソルを合わせ左クリック(決定)します。
- 先手設定、後手設定で先手・後手の決定をします。
- 「対局開始」にカーソルを合わせ左クリックします。これで対局が開始されます。

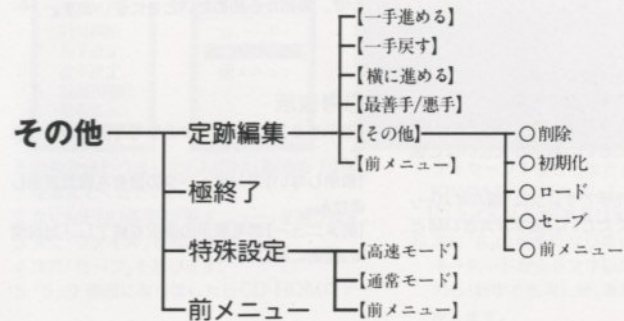
駒の移動

- カーソルの位置を、移動したい駒の上に合わせ左クリックし、任意の位置に駒を移動し左クリックします。この操作を繰り返し対局します。
- 移動する駒を間違えたときは右クリックで解除できます。
- 指し手を間違えたときはカーソルを「二手戻す」に合わせクリックします。

④ メニュー画面 の構成



詰将棋



メニューの説明

対局

(初期メニュー)対局をするときに選択します。

対局開始

●対局を開始します。

【中断】対局を中断します。このとき「対局開始」画面に戻ります。

【投了】対局が終了したり、途中でやめるときに使います。

【二手戻す】いわゆるマッタ！です。指し手を二手戻すことができます。(続けて戻すことができます。)指し手を変えたいときに使います。

【二手進める】戻した手数を二手先に進めることができます。(続けて進めることができます。)

【盤反転】先手、後手を変えずに盤面だけ反転させます。

後手設定

後手を決めるときに使います。

【あなた】あなたが後手になります。

【極ノーマル】極が後手です。次に「極レベル」のレベルを選んでください。数字が大きいほど強くなります。

【極ハイパー】極が後手です。次に「極ハイパー」のレベルを選んでください。数字が大きいほど強くなります。

盤面初期化

●盤面を初期化します。対局を終了または中断して、最初から初めたいときに使います。

先手設定

●先手を決めるときに使います。

【あなた】あなたが先手になります。

【極ノーマル】極が先手です。次に「極レベル」のレベルを選んでください。数字が大きいほど強くなります。

【極ハイパー】極が先手です。次に「極ハイパー」のレベルを選んでください。数字が大きいほど強くなります。

思考表示

【表示する】コンピュータの思考を画面表示します。

【表示しない】コンピュータの思考を画面表示しません。

【前メニュー】思考表示の選択を終了し、「対局開始」画面に戻ります。

ファイル

ファイルのロード、セーブに関するメニューです。

*ファイル…ここではディスクに棋譜を記録すること、または記録する場所、記録したデータをいいます。

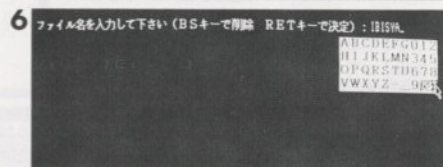
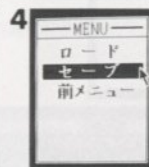
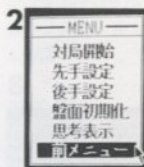
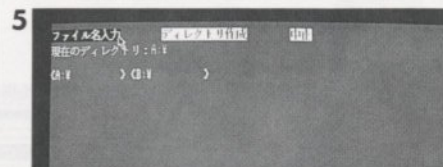
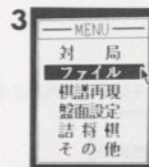
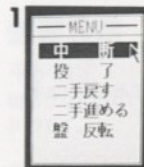
セーブ

●ファイルに棋譜をセーブするときに使います。

*セーブ…ここでは棋譜をディスクに記録することをいいます。

先に作っておいたデータディスクをAドライブに入れて下さい。(Bドライブを指定するときはBドライブにデータディスクを入れます。)

棋譜や詰将棋のデータをディスクにセーブ(記録)します。



1. 対局が終わりましたらMENU画面の「中断」を選んでください。
2. 次にMENU画面の「前メニュー」を選びます。
3. 次に「ファイル」を選びます。
4. 次に「セーブ」を選びます。
5. 「5」の画面になりましたらCD-ROMにデ

ータをセーブすることはできませんので(Q: ¥KIWAME)以外のディレクトリを選び、ファイル名入力を選びます。

6. 次に「6」の画面になりましたらマウスまたはキーボードから8文字以内でファイル名を入力し(数字でも可)、終、またはリターンキーを押します。

以上で棋譜の「セーブ」が完了いたしました。
同様に詰将棋の盤面や、棋譜をセーブする事ができます。

なお、ファイルは1画面に約50個入りますが、一杯になる前に新しい「ディレクトリ」を作成すれば更に約50個のファイルが入ります。これを繰り返し行えば約500個のファイルを作ることが可能です。「ディレクトリ」については 11ページ の「ファイルとディレクトリ」を参照して下さい。

ロード

●ファイルをロードするときに使います。

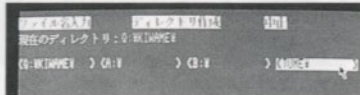
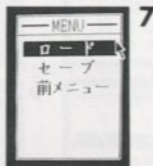
*ロード…ここではCD 及びディスクに記録されている棋譜を読み込み再現することをいいます。

- 1.セーブと同様に「7」のMENUで「ロード」を選びます。
 - 2.「8」の画面になりましたら呼び出したいファイルの入っているディレクトリを選び、その中から好きなファイルを選んで下さい。
なお、Q:¥KIWAME ¥TUME ¥このディレクトリには9問の詰将棋ファイルが入っており「ロード」専用になっています。
- 以上で棋譜の「ロード」が完了いたしました。

前メニュー

●前メニューに戻ります。

(注)ディスクがディスクドライブに入っていない状態で「セーブ」「ロード」を行うと、画面上に「ドライブの準備が出来ていません」と表示されますので、データディスクをディスクドライブに入れて「再試行」をクリックして下さい。
また、ディスクが書き込み禁止状態で「セーブ」を行うと、画面上に「ディスクに書き込みできません」と表示されますので、ディスクを書き込み可能にしてセットしなおして下さい。



棋譜再現

先頭

棋譜を再現したときのいちばん先頭に戻ります。

最後

棋譜を再現したときのいちばん最後に戻ります。

一手進める

再現した棋譜の手数を一手先に進めることができます。(続けて進めることができます。)

盤面設定

平手設定

駒落ちなどのないオーソドックスな対局の初期状態です。

二枚落ち設定

先手の飛車と角が対局の初期状態から盤面に無い状態です。

詰設定1

詰将棋をコンピュータに解かせるため、駒を任意の位置に配置することをいいます。(攻め方の玉はありません。)

詰設定2

詰将棋をコンピュータに解かせるため、駒を任意の位置に配置することをいいます。(攻め方にも玉があります。)

棋譜を再現するときに使います。

一手戻す

再現した棋譜の手数を一手戻すことができます。(続けて戻すことができます。)

前メニュー

前メニューに戻ります。

盤面を設定します。

設定中止

設定を取り消し、もとの画面に戻ります。

設定終了

作成された設定を決定しメインメニューに戻ります。(メインメニューに戻ったら「詰将棋」を選んでください。)

* 盤面設定の各条件を選択し、駒の配置をするには、まず移動したい駒の上にマウスカーソルを移動し左ボタンをクリックします。次に盤面上的に配置したい位置に駒を移動し、左ボタンをクリックします。駒の配置が済み、駒の向きを決めるには、配置された駒の上にマウスカーソルを合わせ、右ボタンをクリックすると、成り駒になり、更に右ボタンをクリックすると駒の向きが変わります。
この操作を繰り返し駒を配置します。

詰将棋

「詰設定」で作成された局面に詰みがあるかどうか調べさせます。

このとき詰みがあればメッセージエリアに「解けました」、詰みがなければ「解けませんでした」と表示されます。詰みがあったときは「棋譜再現」で詰めの手順を見ることができます。

その他

定跡編集

●定跡の登録や変更をするときに使います。このときメッセージエリアに表示される数字は定跡登録のできる手数です。

【一手進める】定跡登録された手を一手進めます。

【一手戻す】定跡登録された手を一手戻します。

【横に進める】同一局面で登録された他の手を進めます。

【最善手／悪手】任意に表示されている手をコンピュータに「最善手」、または「悪手」として登録できます。「最善手」と登録された手は、その局面においてコンピュータが必ず指します。同一局面上に「最善手」が2つ以上存在するときはランダムに指します。「悪手」と登録された手は基本的に指しません。

【その他】

- 削除：現在盤面に設定されている手、以降の定跡を削除します。
- 初期化：登録した全ての定跡を削除します。
- ロード：ディスクに記録されている定跡を読み込み再現します。
- セーブ：現在の定跡をディスクに書き込み保存します。
- 前メニュー：前メニューに戻ります。

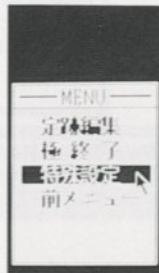
*詰将棋のルールについては12ページ「極」の詰将棋基本ルールを参照して下さい。

極終了

棋譜のセーブが完了し「極」を終了したいときは図3の「その他」を選び、次に「極終了」を選び終了いたします。

特殊設定

- 「極」の思考時間が長い初期に発売されたTOWNSのスピードをフル活用するために設定いたしました。
- 下記メニューで「特殊設定」を選択します。



●次に、「高速モード」を選択して下さい。以上で高速モードが完了いたしました。機種によっては約20%スピードがアップします。



「高速モード」についてのご注意

「高速モード」は初期に発売された TOWNS のスピードを約 20 %アップさせるために動作が保証をされていない機能を使用しています。もし画面や動作などが不安定になるようでしたら、リセットボタンを押して、もう一度起動しなおし「通常モード」でお楽しみ下さい。

また、「高速モード」を選択しても「通常モード」とスピードが変わらない機種がありますが、予めご了承下さい。

ファイルとディレクトリ

「ファイル」はデータという荷物を格納する「倉庫」と考えて下さい。その「倉庫」を建てることのできる「敷地」が「ディレクトリ」です。「ファイル(倉庫)」を約50軒ほど建てるに「ディレクトリ(敷地)」が一杯になり、新しい「ディレクトリ(敷地)」が必要になります。

「ディレクトリ(敷地)」を作るにはセーブと同じ手順で進み、7ページ「5」の画面のときに「ディレクトリ作成」を選びます。そしてファイル名を入力するときと同じように「ディレクトリ(敷地)」の名前をマウスかキーボードで入力します。() このカッコの中に入力した文字が入ります。

なお、現在のディレクトリがQ:¥の状態ではディレクトリが作れませんので(A:¥)または(B:¥)を選んでから新しいディレクトリを作して下さい。

前メニュー

前メニューに戻ります。

以上で新しい「ディレクトリ(敷地)」ができました。これで更に新しい「ファイル(倉庫)」が約50個入ります。なお、(TUNE¥)ディレクトリには詰将棋の問題サンプルが9問入っています。

(注)「ディレクトリ」そのものにデータをセーブすることはできません。「ディレクトリ」の中の「ファイル」にのみデータのセーブが可能です。ファイルが一杯になる前に新しいディレクトリを作成して下さい。一度セーブしたファイルやディレクトリは消去することはできません。

「極」の詰将棋基本ルール

1. 詰め方は王手の連続による最短手順によって詰ますこと
2. 受け方は最長手順になるように応手すること
3. 受け方は残り駒すべてを使用できる
4. 王手の千日手は禁止
5. 上記以外の指将棋のルールがそのまま適用される

「極」のレベルについて

「極」にはノーマル0～5とハイパー0～3の計10段階があります。

ノーマル0・ノーマル1は初級者コース

ノーマル2・ノーマル3は中級者コース

ノーマル4・ノーマル5は上級者コース

ハイパー0～3は有段者コースとして設計されております。

お願い

●商品の企画、生産には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら当社までご連絡ください。

●同封のユーザー登録ハガキはお早めにおだしてください。ユーザー登録をされませんとアフターサービスを受けられない場合がございます。

●「極」に対するお問い合わせは右記の電話番号へお願いいたします。(なお、お電話でのお問い合わせは月曜日～金曜日の午後1:00～午後5:00の間をお願いいたします。)

以上を「極」の基本ルールといたします。

* 余詰め(2種以上の詰め方)や駒余り等は、上記のルールで解答いたしますので、作意手順と違う詰め方になることがありますが、予めご了承ください。

先にも申し上げましたがハイパーレベルは打倒有段者を目標に思考時間を度外視して強さだけを考へて作成したため1局の対戦時間が非常にかりますので予めご了承ください。

株式会社 ログ

TEL 03-3837-2595(代)

FAX 03-3833-3991

〒110 東京都台東区台東2-4-3

MTC-1016

LOG^{OF}